

理論輪読会

J. ホロムコヴィッチ: 計算困難問題に対するアルゴリズム理論

3章前半 (3.2 – 3.4)

20140622

社会基盤学専攻 交通研 伊藤篤志

NP問題を解く際に考える3つのアプローチ

- ① 困難問題の集合を, 易しい入カインスタンスと困難な入カインスタンスに分割
- ② 増加率が非常に遅い最悪指数時間計算量のアルゴリズムを設計
ex) $Time_A(n) = 2^{\sqrt{n}}, (1.2)^n$
- ③ 問題の条件緩和
ex) 上下界を求める

擬多項式時間アルゴリズム

アプローチ①に基づく考え方

困難な入力インスタンス: 入力サイズの指数時間

易しい入力インスタンス: 多項式時間

→ 入力整数値の値が入力整数の個数に対して多項式

整数値問題

入力が整数の集合と見なされる問題

整数値問題に対する擬多項式時間アルゴリズム:

実行時間が 入力整数の個数 と 入力整数値 の多項式

||

$Max-Int(x)$

3.2.2 動的計画法とナップサック問題

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

ナップサック問題 (KP)

目的関数: 総コスト

制約条件: 荷物の総荷重

$$\max \sum_{i \in T} c_i$$

$$\sum_{i \in T} w_i \leq b$$

$$T \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$$

$$(w_i, c_i) = (\text{重さ}, \text{コスト})$$

KPの問題インスタンス: $I = (\underbrace{w_1, w_2, \dots, w_n}_{n\text{個}}, \underbrace{c_1, c_2, \dots, c_n}_{n\text{個}}, b)$

動的計画法により, I の解を効率よく計算するため, I_i の部分集合のみ計算

部分インスタンス $I_i = (w_1, \dots, w_i, c_1, \dots, c_i, b)$

各 I_i ($i=1, 2, \dots, n$) と各整数 $k \in \{0, 1, \dots, \sum_{i=1}^n c_i\}$ に対して, 以下の3項組を計算

$$(k, W_{i,k}, T_{i,k}) \in \left\{ 0, 1, 2, \dots, \sum_{j=1}^i c_j \right\} \times \{0, 1, 2, \dots, b\} \times \text{Pot}(\{1, 2, \dots, i\})$$

$$k = \sum_{j \in T_{i,k}} c_j, W_{i,k} = \sum_{j \in T_{i,k}} w_j, T_{i,k} \subseteq \{1, 2, \dots, i\}$$

3.2.2 動的計画法とナップサック問題

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.2.2(DPKP)

入力値

 $I = (w_1, w_2, \dots, w_n, c_1, c_2, \dots, c_n, b)$, n は正整数
KP: $I = (w_1, \dots, w_5, c_1, \dots, c_5, b)$

i	1	2	3	4	5
w	23	15	15	33	32
c	33	23	11	35	11
b	65				

Step 1

 $TRIPLE_1 = \{(0, 0, \phi) \cup (c_1, w_1, \{1\}) \mid w_1 \leq b\}$ $O(1)$
 $TRIPLE_1 =$
 $\{(0, 0, \phi) \cup (33, 23, \{1\})\}$

Step 2

 for i ($i=1$ to $n-1$) $O(n-1)$
 $SET(i+1) = TRIPLE_i$

 for 各 $(k, w, T) \in TRIPLE_i$ $O(|TRIPLE_i|)$
 $SET(i+1) =$
 $SET(i+1) \cup \{(k+c_{i+1}, w+w_{i+1}, T \cup \{i+1\})\}$
 $TRIPLE_{i+1} = SET(i+1)$ のうち、
 実現可能かつ最小重みをもつ
 3項組 (m, w', T) を選択
Rap 1 ($i=1$)
 $SET(2) = TRIPLE_1$
 $SET(2) =$
 $SET(2) \cup \{(23, 15, \{2\}),$
 $(56, 38, \{1,2\})\}$
 $TRIPLE_2 = SET(2)$
 $i=i+1$

3.2.2 動的計画法とナップサック問題

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.2.2(DPKP)

Step 2

for i ($i=1$ to $n-1$) $SET(i+1) = TRIPLE_i$ for 各 $(k, w, T) \in TRIPLE_i$ $SET(i+1) =$ $SET(i+1) \cup \{(k+c_{i+1}, w+w_{i+1}, T \cup \{i+1\})\}$

$TRIPLE_{i+1} = SET(i+1)$ のうち、
 実現可能かつ最小重みをもつ
 3項組 (m, w', T) を選択

 $O(n-1)$ $O(|TRIPLE_i|)$ Rap 2 ($i=2$) $SET(3) = TRIPLE_2$ $SET(3) =$ $SET(3) \cup \{(11, 15, \{3\}),$ $(34, 30, \{2,3\}),$ $(44, 38, \{1,3\})$ $(67, 53, \{1,2,3\})\}$ $TRIPLE_3 = SET(3)$ $i=i+1$

3.2.2 動的計画法とナップサック問題

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.2.2(DPKP)

Step 2

for i ($i=1$ to $n-1$) $SET(i+1) = TRIPLE_i$ for 各 $(k, w, T) \in TRIPLE_i$ $SET(i+1) =$ $SET(i+1) \cup \{(k+c_{i+1}, w+w_{i+1}, T \cup \{i+1\})\}$

$TRIPLE_{i+1} = SET(i+1)$ のうち、
実現可能かつ最小重みをもつ
3項組 (m, w', T) を選択

 $O(n-1)$ $O(|TRIPLE_i|)$ Rap 3 ($i=3$) $SET(4) = TRIPLE_3$ $SET(4) =$ $SET(4) \cup \{(35, 33, \{4\})\}$ $(46, 48, \{3, 4\})$ $(58, 48, \{2, 4\})$ $(69, 65, \{2, 3, 4\})$ $(68, 58, \{1, 4\})$ $(79, 73, \{1, 3, 4\})$ $(91, 73, \{1, 2, 4\})$ $(102, 86, \{1, 2, 3, 4\})\}$ $TRIPLE_4 = SET(4)$

(ただし赤字含む3項組を除く)

 $i=i+1$

3.2.2 動的計画法とナップサック問題

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.2.2(DPKP)

Step 2	<p>for i ($i=1$ to $n-1$)</p> <p>$SET(i+1) = TRIPLE_i$</p> <p>for 各 $(k, w, T) \in TRIPLE_i$</p> <p>$SET(i+1) =$ $SET(i+1) \cup \{(k+c_{i+1}, w+w_{i+1}, T \cup \{i+1\})\}$</p> <p>$TRIPLE_{i+1} = SET(i+1)$のうち、 実現可能かつ最小重みをもつ 3項組 (m, w', T) を選択</p>	<p>$O(n-1)$</p> <p>$O(TRIPLE_i)$</p> <p><u>Rap 4 ($i=4$)</u></p> <p>$SET(5) = TRIPLE_4$</p> <p>$SET(5) = \dots$</p> <p>$TRIPLE_5 = \{(0, 0, \emptyset)$ \dots $(69, 63, \{2, 3, 4\})\}$</p>
Step 3	<p>$c := \max\{k \in \{1, \dots, \sum_{i=1}^n c_i\}$ ある w とある T に対して $(k, w, T) \in TRIPLE_n\}$</p>	<p>$O(TRIPLE_i)$</p> <p>$c := \max\{k \in \{1, \dots, \sum_{i=1}^n c_i = 113\}$ $(k, w, T) \in TRIPLE_5\}$</p>
出力値	<p>$(c, w, T) \in TRIPLE_n$ を満たす添字集合 T</p>	<p>$T = \{2, 3, 4\}$ $(69, 63, \{2, 3, 4\}) \in TRIPLE_5$</p>

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

8

KPの時間計算量

$$O(1) \times O(n-1) \times O(|TRIPLE_i|) + O(|TRIPLE_i|)$$

$$Time_{DPKP}(I) = O(|I|^2 \cdot Max-Int(I))$$

実行時間が入力整数の個数と入力整数値の多項式

$$O(|TRIPLE_i|) \leq \sum_{i=1}^n c_i \leq n \times Max-Int(I)$$

$$n \leq |I|$$

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

最大フロー問題

目的関数: s から t までの流量

制約条件: ネットワーク容量

$$\max F_f = \sum_{h \in \text{Out}_G(s)} f(h) - \sum_{h \in \text{In}_G(s)} f(e)$$

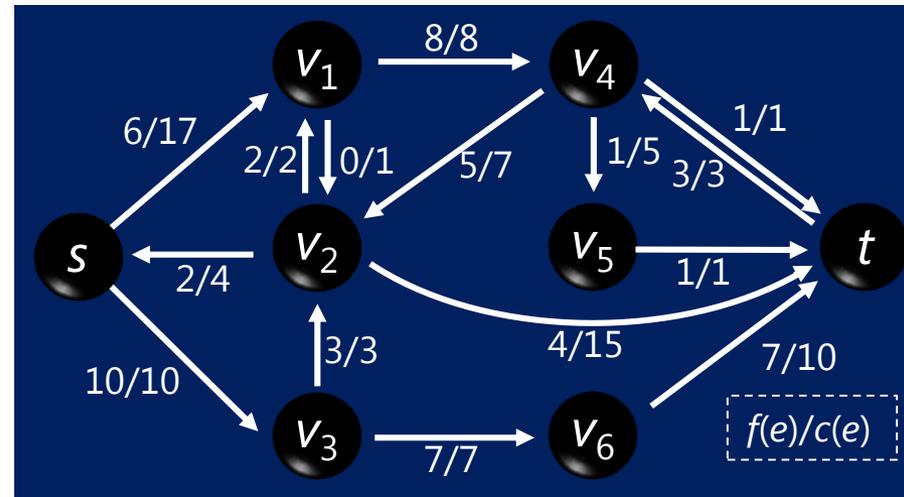
$$f(e) \leq c(e)$$

$f(e)$: 辺 e のフロー関数
 $c(e)$: 辺 e の容量

ネットワーク: $G = ((V, E), c, A, s, t)$

$$\begin{aligned} G \text{のフロー } F_f: F_f &= \sum_{h \in \text{Out}_H(s)} f(h) - \sum_{h \in \text{In}_H(s)} f(e) \\ &= 6 + 10 - 2 \\ &= 14 \end{aligned}$$

G のフローは s から出ていく量で測定される



3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

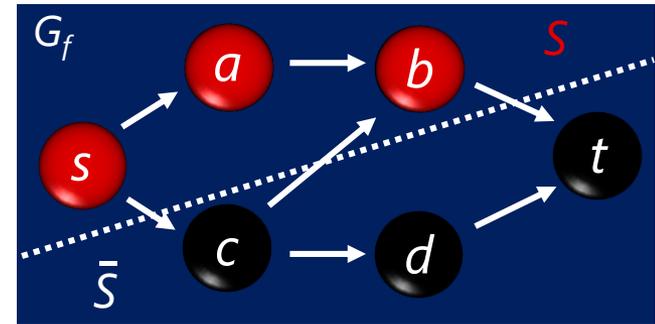
10

f をネットワーク G のフロー関数とする。

このとき, $s \in S$ ($S \in V - \{t\}$) なる全ての S に対して以下の等式が成り立つ。

$$F_f = \sum_{e \in E(S, \bar{S})} f(e) - \sum_{e \in E(\bar{S}, S)} f(e)$$

F_f : G のフロー



最小ネットワークカット問題は, G に対して最小容量の G のカットを見つける問題

カットの容量 $c(S)$ $c(S) = \sum_{e \in E(S, \bar{S})} c(e)$

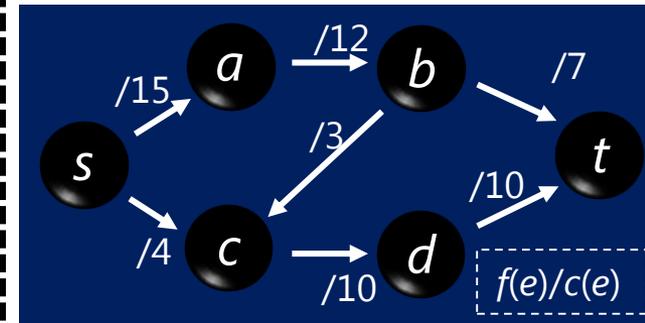
$F_f \leq c(S)$ より, 最大フロー問題は, 最小カット問題と双対

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

アルゴリズム3.2.3.10(Ford-Fulkersonアルゴリズム)

入力値

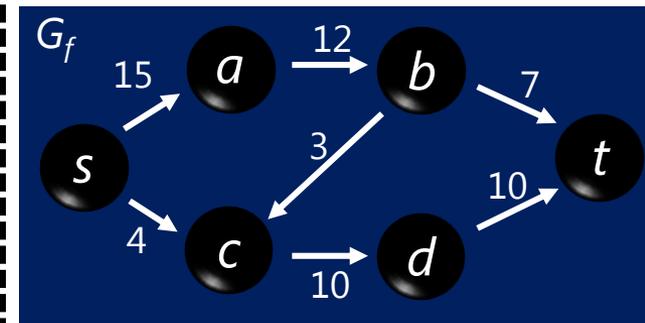
ネットワーク: $G = ((V, E), c, A, s, t)$ の (V, E, c, s, t)



Step 1

$O(|E|)$

G の初期フロー関数 f の決定
-例) 任意の辺 $e \in E$ に対して $f(e) = 0$



G_f : 残留ネットワーク

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.3.10(Ford-Fulkersonアルゴリズム)

Rap 1

$O(|I|)$ Step 2 $S := \{s\}, \bar{S} := V - S$

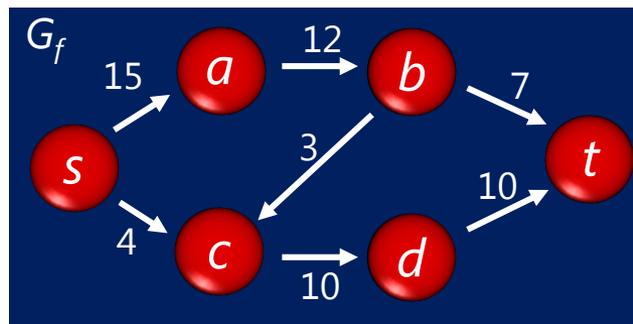


Step 3 次の条件を満たす $e = (u, v) \in E(S, \bar{S}) \cup E(\bar{S}, S)$ をみつける

$O(|E|)$ 条件 $c(e) - f(e) > 0$ $f(e) > 0$

- ①: $e \in E(S, \bar{S})$ の場合
- ②: $e \in E(\bar{S}, S)$ の場合

・条件を満たす辺 e が存在: $S = S \cup \{v\}$ ①の場合
 $S = S \cup \{u\}$ ②の場合



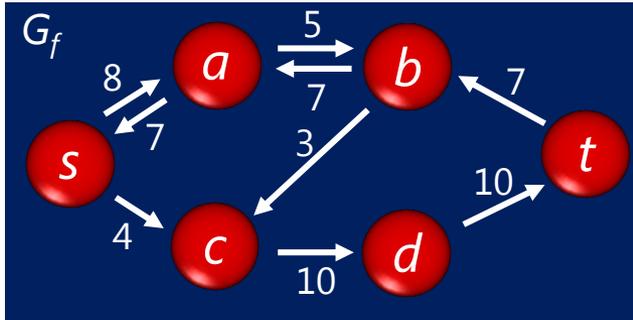
G_f : 残留ネットワーク

Step 4

$P: s, a, b, t$

$res(P) = 7$

S の頂点のみからなる s から t への増加路 P をみつける



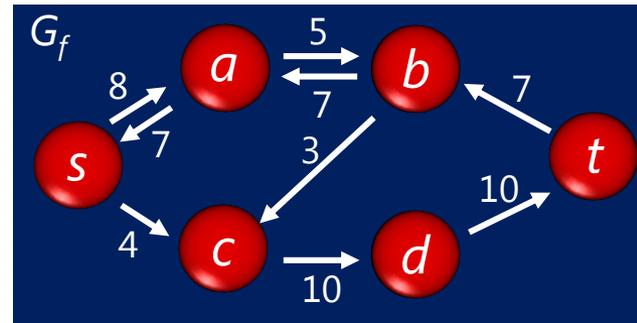
$O(|V|)$ $res(P)$ を計算: $res(P) = \min\{res(e_i) \mid i=0, \dots, k\}$
 $f(e) = f(e) + res(P)$

Step 2 に戻る

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

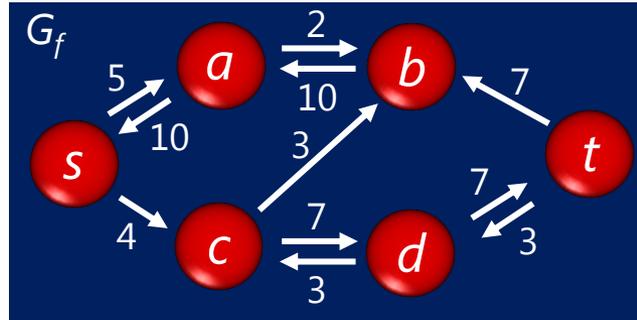
アルゴリズム3.2.3.10(Ford-Fulkersonアルゴリズム)

Rap 2



G_f : 残留ネットワーク

$P: s, a, b, c, d, t$ $res(P)=3$



$O(|E|)$ Step 2 $S := \{s\}, \bar{S} := V - S$

Step 3 次の条件を満たす
 $e = (u, v) \in E(S, \bar{S}) \cup E(\bar{S}, S)$ をみつける

条件	$c(e) - f(e) > 0$	①: $e \in E(S, \bar{S})$ の場合
	$f(e) > 0$	②: $e \in E(\bar{S}, S)$ の場合

・条件を満たす辺 e が存在: $S = S \cup \{v\}$ ①の場合
 $S = S \cup \{u\}$ ②の場合

Step 4 S の頂点のみからなる s から t への増加路 P をみつける

$O(|V|)$ $res(P)$ を計算: $res(P) = \min\{res(e_i) \mid i=0, \dots, k\}$
 $f(e) = f(e) + res(P)$

Step 2 に戻る

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.3.10(Ford-Fulkersonアルゴリズム)

Rap 3

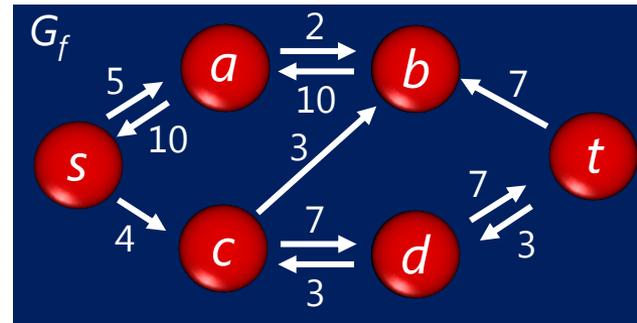


$O(|E|)$ Step 2 $S := \{s\}, \bar{S} := V - S$

Step 3 次の条件を満たす $e = (u, v) \in E(S, \bar{S}) \cup E(\bar{S}, S)$ をみつける

$O(|E|)$ 条件 $c(e) - f(e) > 0$ ①: $e \in E(S, \bar{S})$ の場合
 $f(e) > 0$ ②: $e \in E(\bar{S}, S)$ の場合

・条件を満たす辺 e が存在: $S = S \cup \{v\}$ ① の場合
 $S = S \cup \{u\}$ ② の場合



G_f : 残留ネットワーク

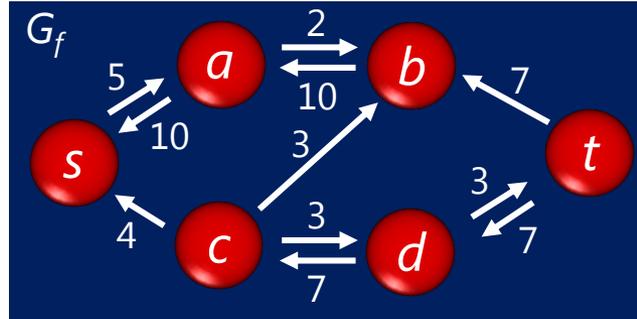
Step 4

S の頂点のみからなる s から t への増加路 P をみつける

$P: s, c, d, t$

$res(P) = 4$

$O(|V|)$ $res(P)$ を計算: $res(P) = \min\{res(e_i) \mid i = 0, \dots, k\}$
 $f(e) = f(e) + res(P)$



Step 2 に戻る

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

アルゴリズム3.2.3.10(Ford-Fulkersonアルゴリズム)

Rep 4

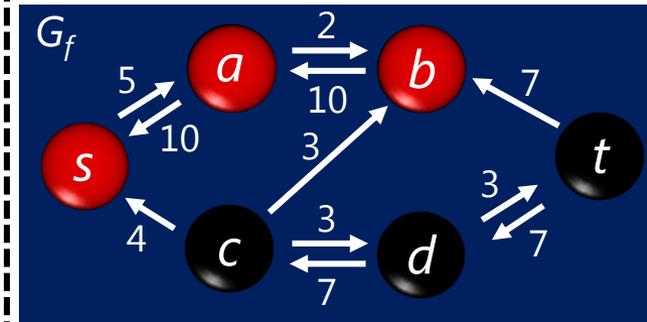
$O(|I|)$ Step 2 $S := \{s\}, \bar{S} := V - S$



Step 3 次の条件を満たす
 $e = (u, v) \in E(S, \bar{S}) \cup E(\bar{S}, S)$ を見つける

$O(|E|)$ 条件 $c(e) - f(e) > 0$ ①: $e \in E(S, \bar{S})$ の場合
 $f(e) > 0$ ②: $e \in E(\bar{S}, S)$ の場合

・条件を満たす辺 e が存在: $S = S \cup \{v\}$ ①の場合
 $S = S \cup \{u\}$ ②の場合



G_f : 残留ネットワーク

S 拡大不可の場合, 最適解に到達

3.2.3 最大フロー問題とFord-Fulkerson法

3.2 擬多項式時間アルゴリズム

Ford-Fulkersonアルゴリズムの時間計算量

繰り返し回数: 高々 $F_f = c(S) < \sum_{e \in E} c(e) < |E| \times \text{Max-Int}(G)$

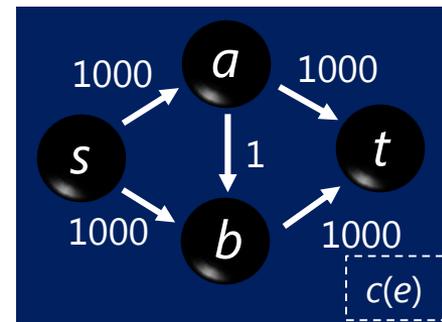
$$\text{Time}_{\text{Ford-Fulkerson}}(I) = O(|E|^2 \times \text{Max-Int}(G))$$

$s \rightarrow a \rightarrow t$
 $s \rightarrow b \rightarrow t$

ループの繰り返し回数は1回

$s \rightarrow a \rightarrow b \rightarrow t$
 $s \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow t$

ループの繰り返し回数は1,000回



分枝限定法

アプローチ①と③に基づく考え方

付加的な情報によって, 効率的に探索

最適化問題を解くためのアルゴリズム設計

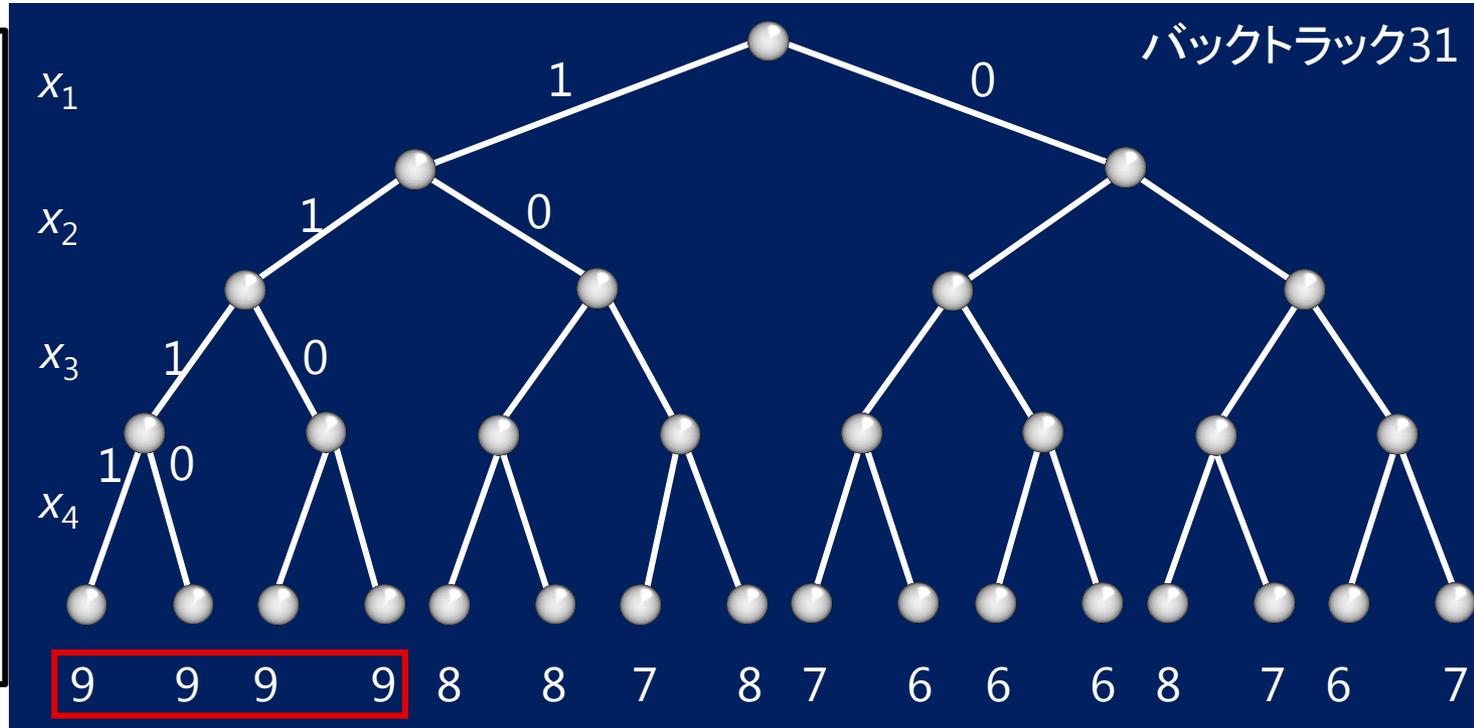
しらみつぶしの中で, 最適解が含まれないとわかった枝を省略

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

MAX-SAT

充足性最大化問題

バックトラック31



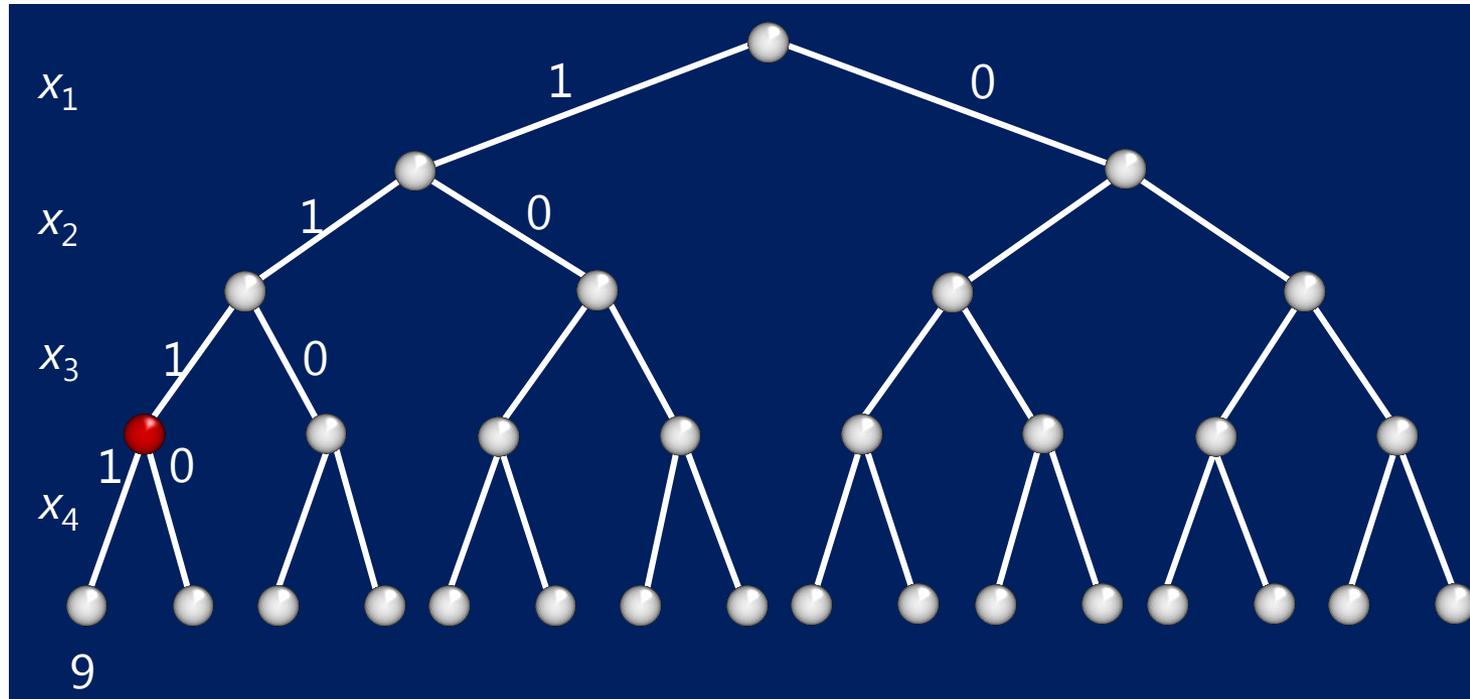
例) $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4) =$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_2)$
 $\wedge (x_1 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee x_2)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee x_4)$
 $\wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_3)$
 $\wedge (x_1 \vee x_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$ ← 節
 $\wedge (x_1)$

→最適解

完全な探索木(しらみつぶし)

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

例) $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4) =$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_2)$
 $\wedge (x_1 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee x_2)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee x_4)$
 $\wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_3)$
 $\wedge (x_1 \vee x_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$
 $\wedge (x_1)$



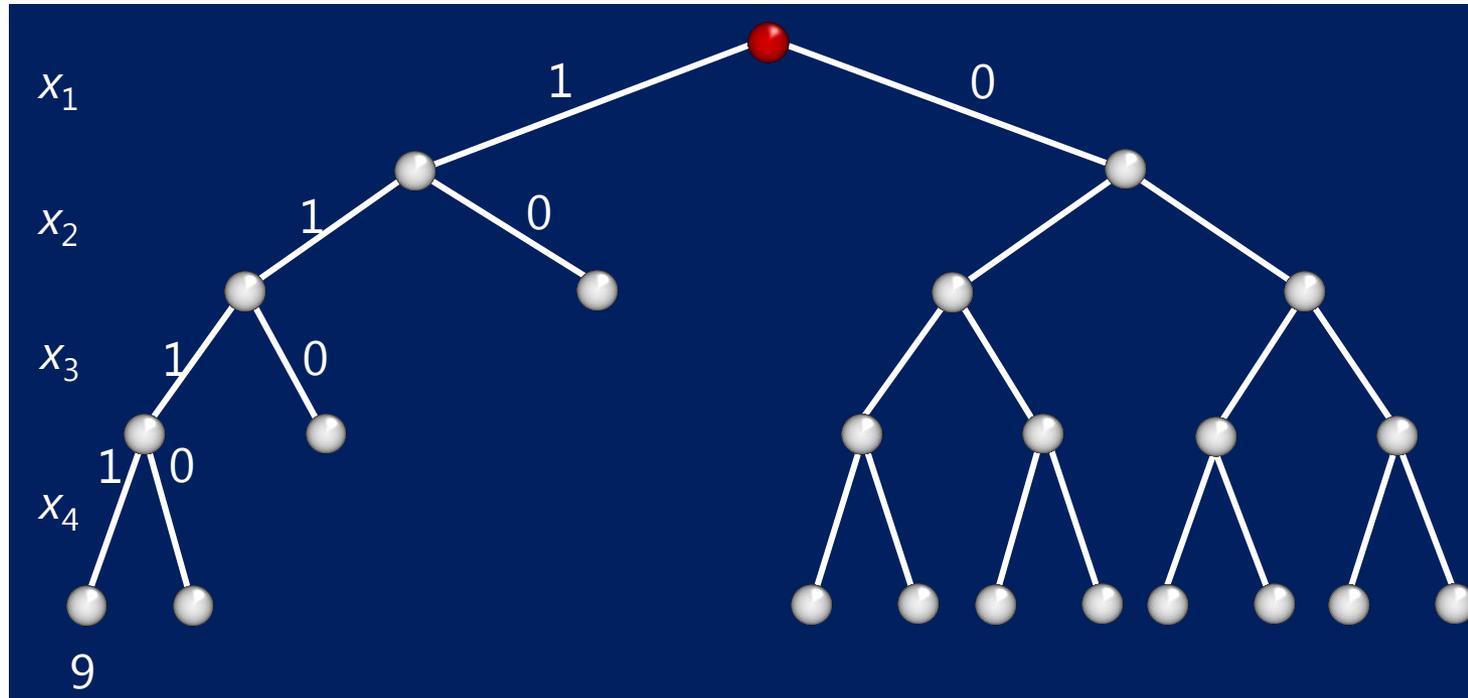
- 充足されていない(すなわち, 10じゃない)
- x_4 を0にすれば充足されるか?
- 節 $(\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$ が充足されない
- 部分木を切断

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

23

3.4 分枝限定法

例) $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4) =$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_2)$
 $\wedge (x_1 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee x_2)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee x_4)$
 $\wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_3)$
 $\wedge (x_1 \vee x_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$
 $\wedge (x_1)$



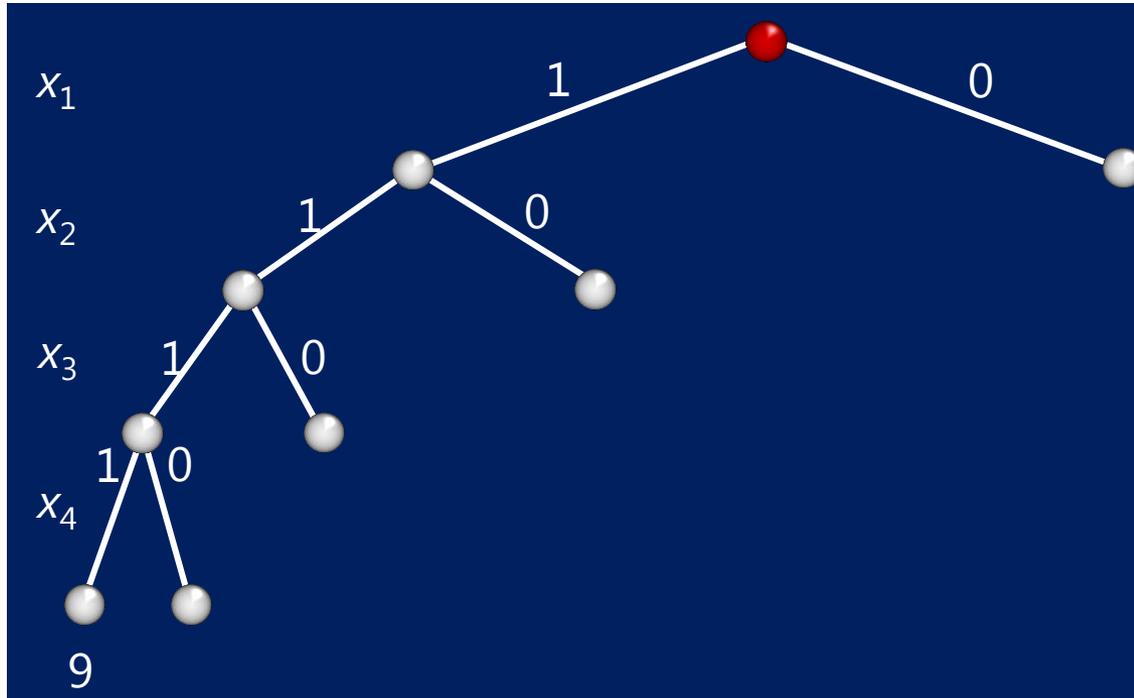
- 充足されていない(すなわち, 10じゃない)
- x_1 を0にすれば充足されるか?
- 節(x_1)が充足されない
- 部分木を切断

深さ優先探索による分枝限定法

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

バックトラック 8

例) $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4) =$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_2)$
 $\wedge (x_1 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee x_2)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee x_4)$
 $\wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_3)$
 $\wedge (x_1 \vee x_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$
 $\wedge (x_1)$

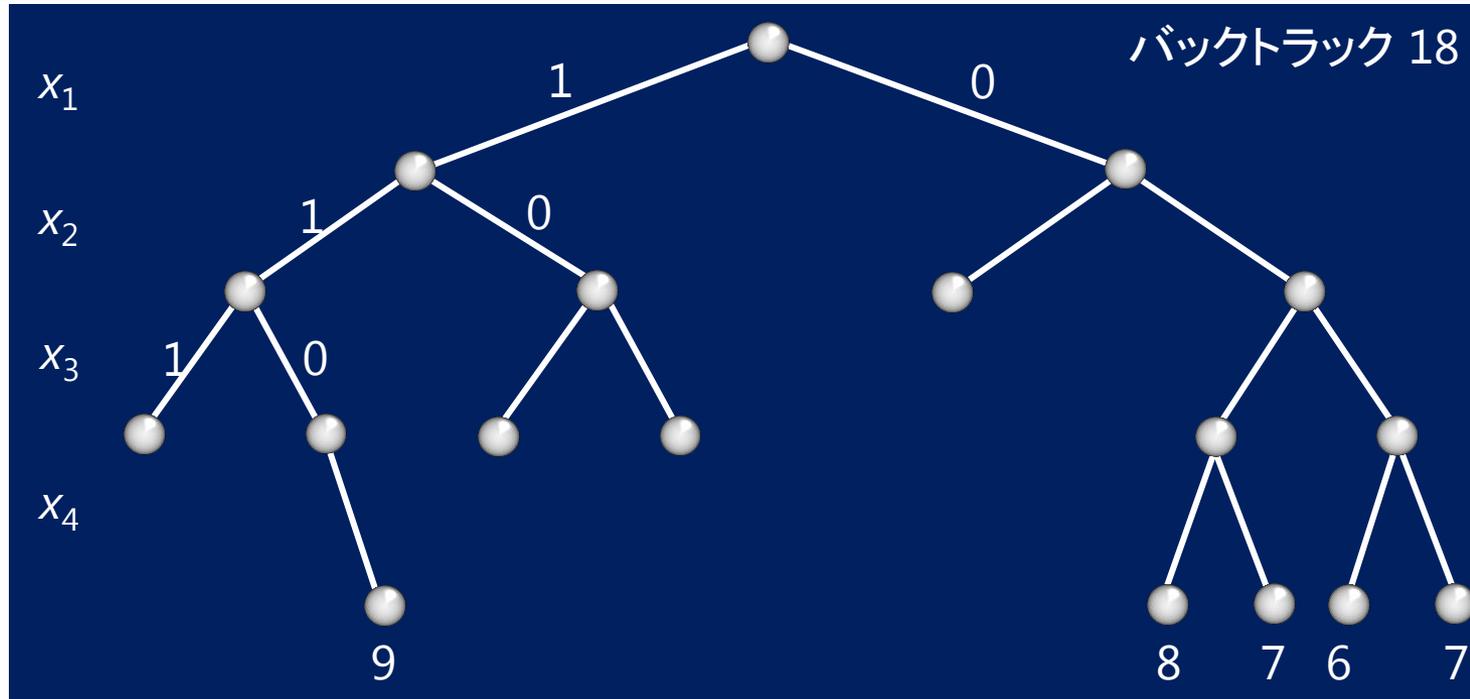


最大値9

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

バックトラック 18

例) $\Phi(x_1, x_2, x_3, x_4) =$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_2)$
 $\wedge (x_1 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee x_2)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee x_4)$
 $\wedge (x_2 \vee x_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_1 \vee \bar{x}_3 \vee \bar{x}_4)$
 $\wedge (x_3)$
 $\wedge (x_1 \vee x_4)$
 $\wedge (\bar{x}_1 \vee \bar{x}_3)$
 $\wedge (x_1)$



探索方法によって計算回数が大きく異なる

深さ優先探索による分枝限定法($x_i=0$ から探索)

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

TSP

目的関数: 総移動コスト

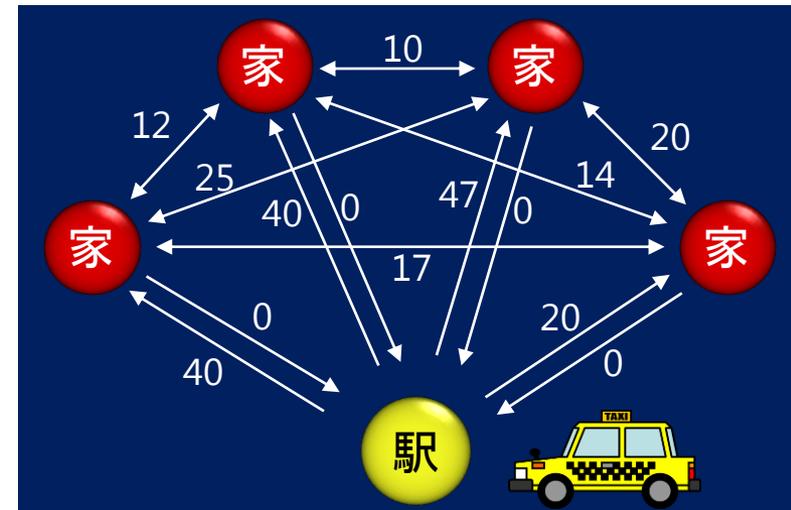
制約条件: 全ての頂点で,
どれか1本の入路, 出路が使われる
一筆書きで全頂点を巡回

$$\begin{cases} \max z_{TSP} \sum c_{ij} x_{ij} \\ \sum_{(i,j) \in \delta_i^+} x_{ij} = 1, \sum_{(i,j) \in \delta_j^-} x_{ij} = 1 \\ x_{ij} \in \{0,1\}, (i,j) \in E \\ X = \{(i,j) \in E \mid x_{ij} = 1\} \\ \text{が部分巡回路を含まない} \end{cases}$$

例題

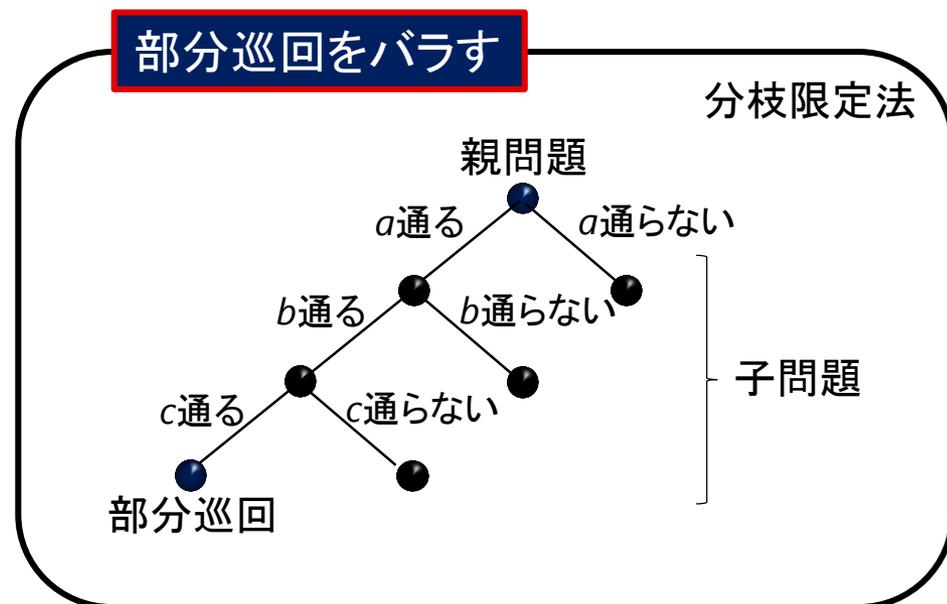
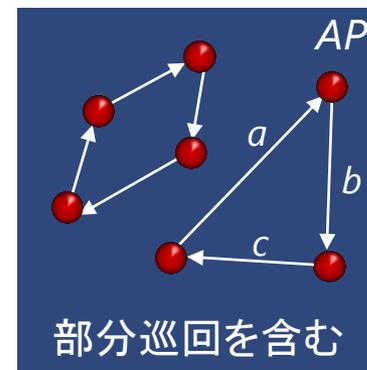
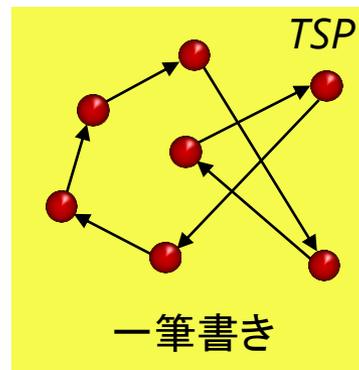
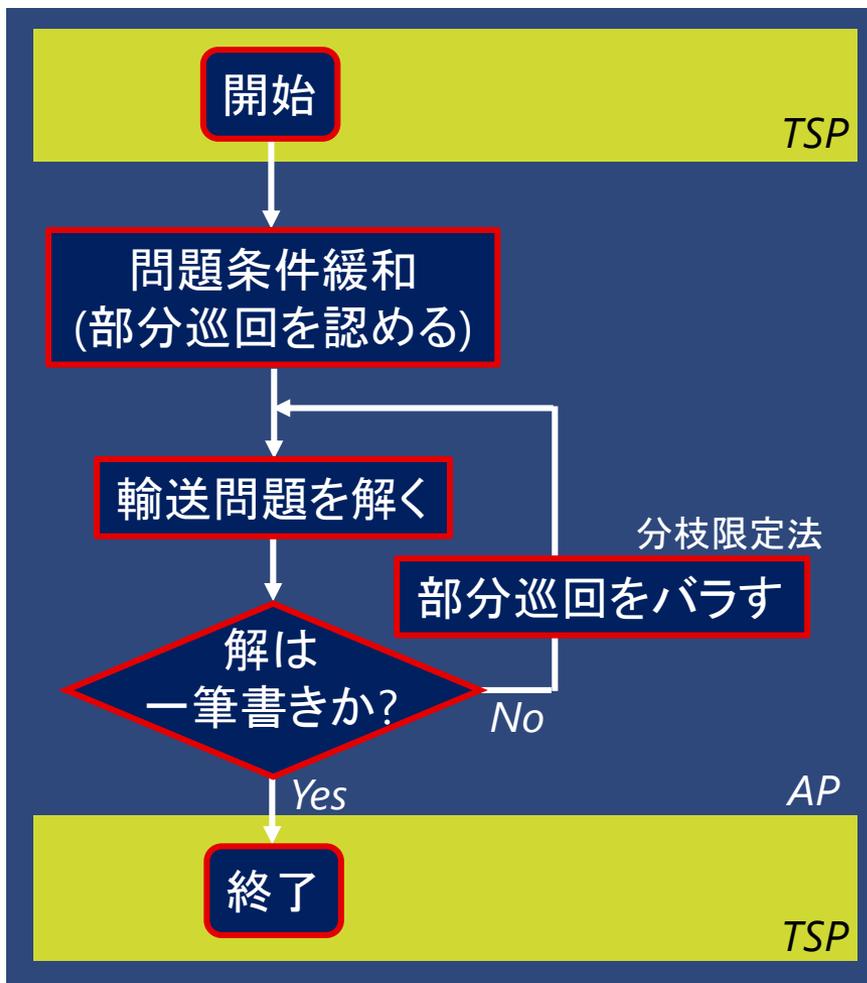
タクシー: 駅から4つの家を廻り, 駅に戻る

- ・緩和問題 (AP)
 - ・分枝限定法
- 2つを組み合わせてTSPを解く



3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

3.4 分枝限定法



3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

親問題を解く

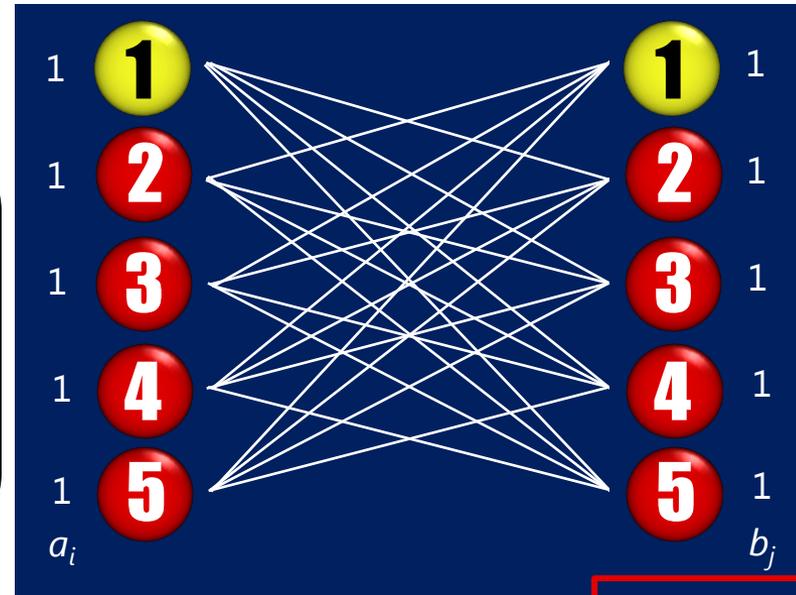
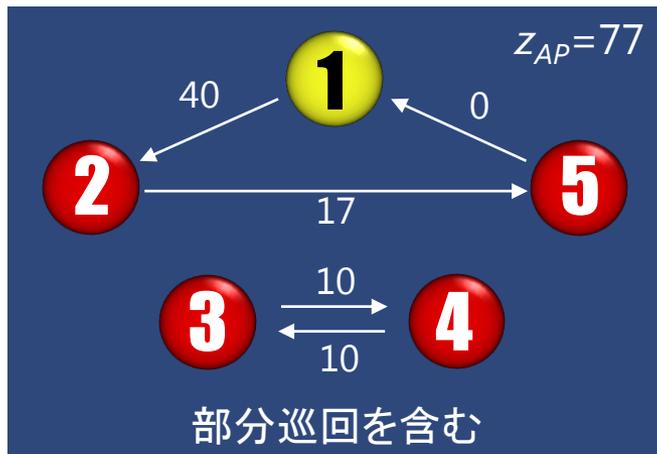
AP: TSPから部分巡回路除去制約式を除いた問題



輸送問題

- ・供給地と需要地の個数が等しい
- ・すべての供給量 a_i 需要量と b_j がともに1

輸送問題の解法 (飛び石法) を適用した結果



$O((n-1) \times (n-1)!)$

輸送問題

総コスト(目的関数) $z_{AP}=77 \leq z_{TSP}$

子問題を解く

Step 1 ネットワーク中に以下のリンクを設定

- ・通ってはいけないリンク E_0
- ・必ず通るリンク E_1

Step 2 分枝操作: 親問題をs個の子問題に分割

部分巡回路のうち, 枝数が最小の部分巡回路に着目 (s: 枝数)

親問題 $(AP[E_0, E_1]) = (AP[\{\Phi\}, \{\Phi\}])$

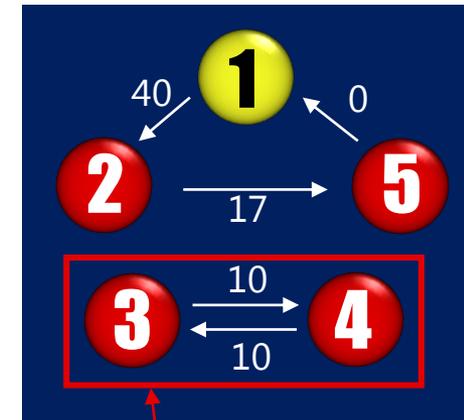
子問題 $(AP[E_0, E_1])$

子問題1: $(AP[E_0 \cup \{(1,2)\}, E_1])$

子問題2: $(AP[E_0 \cup \{(2,3)\}, E_1 \cup \{(1,2)\}])$

⋮

子問題s: $(AP[E_0 \cup \{(s,1)\}, E_1 \cup \{(1,2), (2,3), \dots, (s-1,s)\}])$



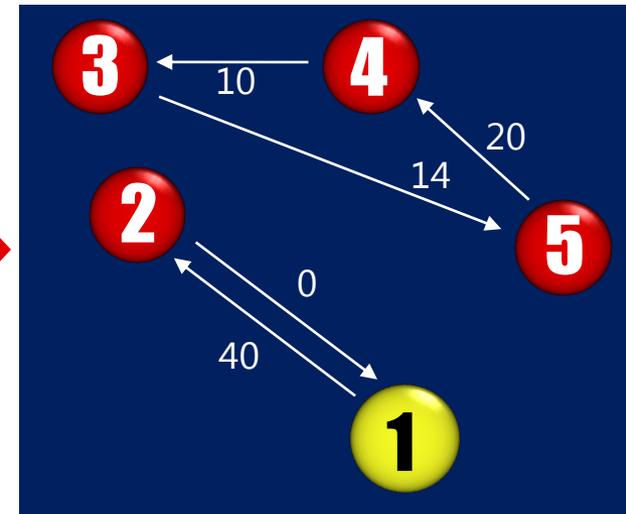
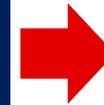
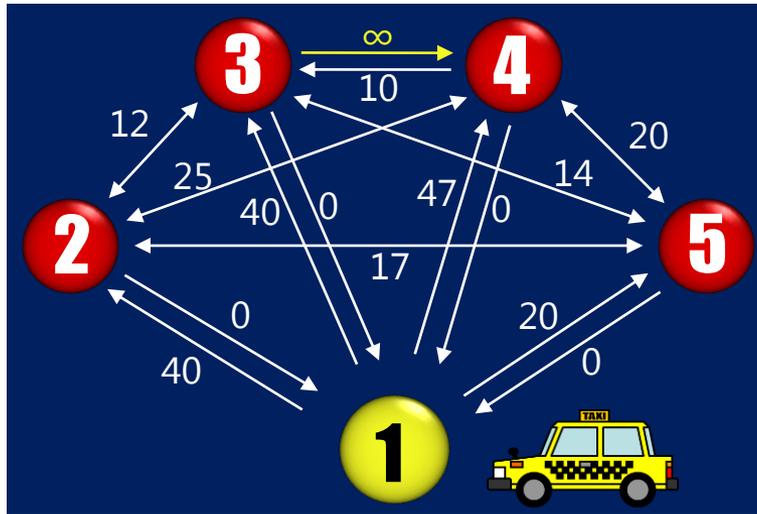
着目(s=2)

子問題1:
 $(AP[\{(3,4)\}, \{\Phi\}])$

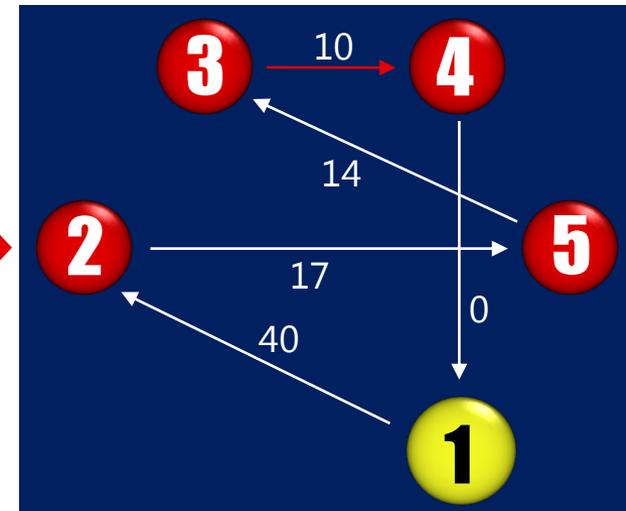
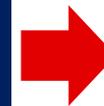
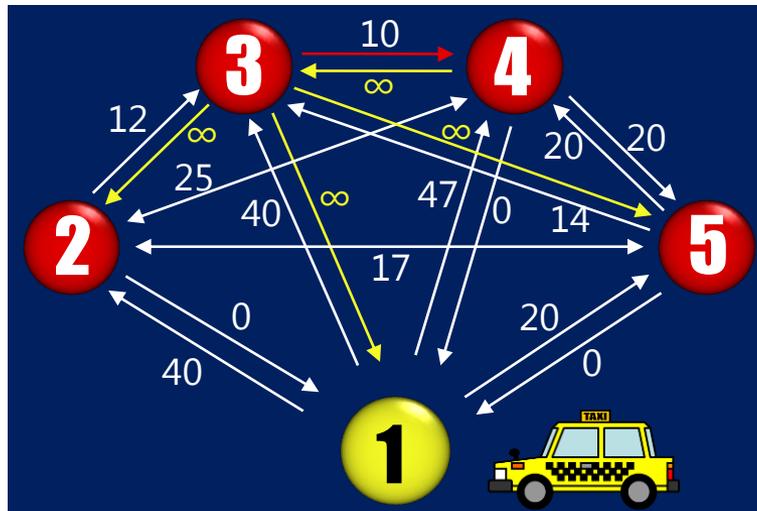
子問題2:
 $(AP[\{(4,3)\}, \{(3,4)\}])$

3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例

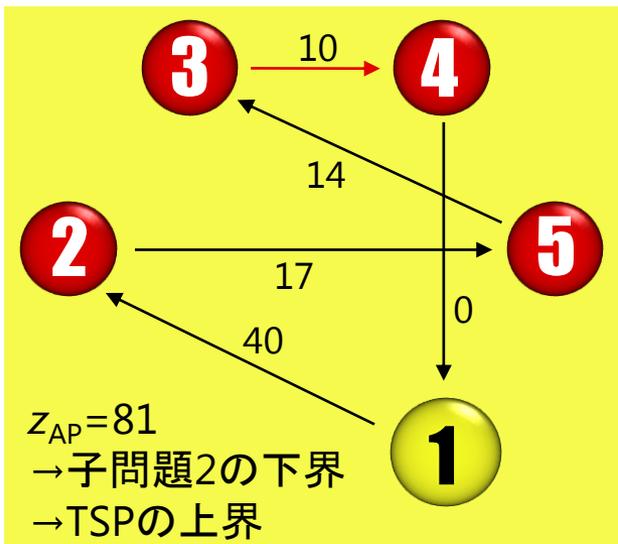
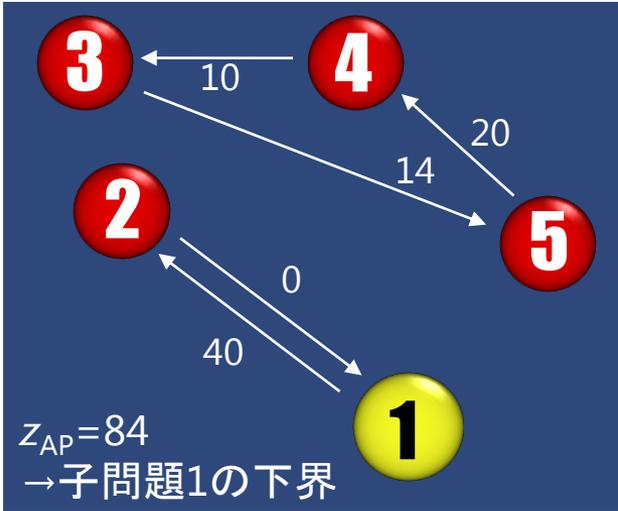
子問題1:
($TSP[\{(3,4)\}, \{\Phi\}]$)



子問題2:
($TSP[\{(4,3)\}, \{(3,4)\}]$)

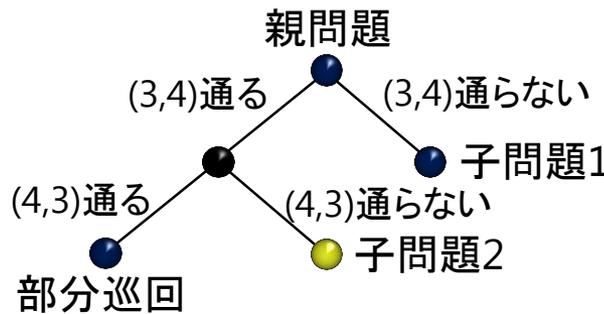


3.4.2 MAX-SATとTSPに対する適用例



部分巡回をバラす

分枝限定法



$$z_{AP親} \geq 77$$

$$z_{AP子1} \geq 84$$

$$z_{AP子2} \geq 81 \geq z_{TSP}$$

分枝限定法の時間計算量

以下の要因によって決定

- ・木 $T_{M(x)}$ の探索戦略
- ・バケットラッキングによる $T_{M(x)}$ の構成の種類

$T_{M(x)}$: 根付き木

深さ優先探索を用いるべきケース

- ・前通りのパターンを列挙し、結果をまとめる必要がある場合
- ・文字列などを探索するときに、辞書順であることが求められる場合

幅優先探索を用いるべきケース

- ・始点から最も近いものを求めたいケース
- ・探索範囲は広いが、ある程度近くに求めたい解が存在することがわかっているケース
- ・探索範囲が広く、深さ優先探索ではスタックが大量に使われてしまうケース

分枝限定法アルゴリズムは次の2つからなる

1. 最適コストの限界を計算
2. バックトラック木からある部分木を切断するために,
1で計算した限界を利用

- ① 困難問題の集合を, 易しい入カインスタンスと困難な入カインスタンスに分割
- ② 増加率が非常に遅い最悪指数時間計算量のアルゴリズムを設計
- ③ 問題の条件緩和

擬多項式時間アルゴリズム

分枝限定法